

МОЛНИЯ!

**НА БОЛЬШОЙ ВВОДНОЙ ИГРЕ «ВЫСОКИЕ СТАВКИ» ПРОВЕДЕНО ТЕСТОВОЕ МАССОВОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ ЧЕРЕЗ ОСТРОВНОЙ ИНТЕРНЕТ. СИСТЕМА НЕ ВЫДЕРЖАЛА СТАВОК И ЛЕГЛА НА ЧАС, ДЕРЖАЛИ РУКАМИ И СЖАВ В ЗУБАХ ПРОВОДА. 4 ПОЛНЫХ СЕССИИ ВСЕ ЖЕ ПОЗВОЛИЛИ ПОДВЕСТИ ИТОГИ. ВСЕ КАК В ЖИЗНИ.**

**ЕДА В СТОЛОВОЙ ДОВЕЛА УЧАСТНИКОВ ДО ФЕЙСПАЛМА И ВЫДАЧИ КРАСНЫХ КАРТОЧЕК ОРГАМ. ОРГИ ПРИШЛИ УЖИНАТЬ САЛАТОМ ИЗ БЕРЕЗЫ. ВЫВОДЫ СДЕЛАНЫ, ГОЛОСОВАНИЕ ПО КАЧЕСТВУ ПИТАНИЯ ОБЪЯВЛЕНО.**

## «ПОДСЛУШАНО» НА «ОСТРОВЕ»

«Выражаю ООО «Палитра» искреннюю благодарность за картошку и котлету. Я словно перенесся в 1986 год, в пионерский лагерь «Орленок». Так держать».

Андрей Латышев

«Я жду от «Острова» некоего перелома своего сознания для того, чтобы по-другому взглянуть на достаточно консервативную сферу образования, а также для того, чтобы по-другому заработал вуз и чтобы к нам приходил более широкий круг абитуриентов. Весь вуз должен работать как слаженная команда, по аналогии, как мы работаем здесь. «Мозговой штурм» по выстраиванию общественных пространств в вузах – это интересная задача, итогом которой должен стать манифест взгляда на эту проблему «из будущего». Пока у нас получается в основном взглянуть из настоящего, но для лучшей работы мы собираем идеи от участников интенсивов и озвучиваем им свои на оценку».

Игорь Петрищев

«Мы впервые на «Острове», приехали с командой с общей целью создать научно-образовательный центр в Севастополе, что для нашего региона крайне важно. В рамках моего проекта на «Острове» проходит комитет по созданию высокотехнологичной системы подготовки кадров в области беззаклапного судовождения. Его цель – найти подходы к обучению разновозрастных сообществ такой сложной технологии, начиная от детского образования (Кружковое движение) и заканчивая профессиональными пользователями. Этот новый рынок ставит перед нами огромное количество задач, и мы надеемся, что на «Острове» нам помогут их решить и за счет обмена технологиями, и благодаря совместной разработке модульных программ образования».

Вероника Душко

«Для меня это второй «Остров», и я хочу от него всего того же, что и от первого: новых контактов, новых идей, новых технологий. Весь «багаж» Владивостока уже используется в наших проектах. Я, например, работаю в области авиации, и сфера моих интересов – технологическое предпринимательство. И я вижу, что именно на «Острове» можно переломить традиционную изолированность региональных вузов, увидеть, как они могут быть более универсальными для студентов и становиться технологически передовыми платформами, источниками новых решений и молодых кадров».

Денис Барышников

## ИГРА «ВЫСОКИЕ СТАВКИ»

На «Острове» прошла первая диагностическая игра. Первые четыре места заняли детские команды!

Название команды	Кол-во очков	Тип команды
Стартап8	20 122	дети
Стартап11	18 099	дети
Стартап3	15 027	дети
Стартап10	14 628	дети
Стартап14	14 346	индивидуальные участники
СНИУ	11 285	представители вузов
ЧГУ	8 100	представители вузов
Стартап2	5 897	дети
ТГУ	5 220	представители вузов
УлГТУ	4 939	представители вузов
СтГАУ	4 410	представители вузов
Стартап4	4 320	дети
Стартап12	4 140	дети
МАИ	4 051	представители вузов
НГУ	4 032	представители вузов

## ДАННЫЕ ИГРЫ «ВЫСОКИЕ СТАВКИ»

Топ-3 самых востребованных клеток «Рынок-Технология» (по количеству ставок)	Кол-во ставок
Эдунет-Большие данные	26
Хелснет-Генетика. Биотехнологии	22
Эдунет-Искусственный интеллект	17

  

Топ-3 клеток с реализованными ставками	Кол-во реализованных ставок
Хелснет-Генетика. Биотехнологии	11
Эдунет-Большие данные	8
Эдунет-Искусственный интеллект	6

Реализованные глобальные ставки	Создатель/Клетка
"Медтех: создание междисциплинарного центра медико-инженерных технологий"	ЧГУ/Хелснет/Искусственный интеллект
"Цифровая среда: платформа по сбору цифрового следа, где искусственный интеллект формирует индивидуальные траектории	Стартап14/Нейронет/Искусственный интеллект
IPU-EDU: технико-экономический анализ блокчейн-проектов	СФУ/Технет/Распределенные реестры
Энергеты: разработка ультраемких аккумуляторов	Стартап8/Энерджинет/Мобильные источники энергии

Топ типов среди реализованных ставок	Кол-во реализованных ставок типа
Коммерциализуемые технологии	35
Массовое обучение	28
Технологические стартапы	17

Всего ставок реализовано всех типов ..... 102

## ВАЖНОЕ



**КОМАНДА КЛУБОВ МЫШЛЕНИЯ** объявляет набор участников исследования по изучению взаимосвязи между мышлением и речью.



**SPEED-DATING В «ТОЧКЕ КИПЕНИЯ»**  
Каждый день во время обеда вы можете заглянуть в «Точку кипения» и провести время в неформальной коммуникации с другими участниками в самых разных форматах: от speed-dating до печи-кучи и лото знакомств.

Зарегистрироваться на мероприятия можно каждый день до 10:00 на Leader-ID.

## САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ МАСТЕР-КЛАССЫ (КОЛ-ВО СТАВОК)

Вузы и индустрия. Какие возможности открывает сотрудничество компаний и образовательных учреждений.	
Точка зрения компании.	466
Исследование в области образования. Данные в образовании	352
ЖП или как противодействовать жёстким переговорам	350
Стратегия и финансирование университета.	
Фандрайзинг как управленческая концепция	234
Оценка предпринимательской экосистемы вуза.	
Как настроить мониторинг в вузе?	232
Разные поколения: как взаимодействовать поколениям	
Беби-бумеры, Икс и Миллениум в университете	218
Работа с вниманием	214
Управление целеполаганием и эффективностью деятельности Университетской "Точки кипения.	
Мастер-класс и консультация. Часть 1	202
Как построить успешный процесс акселерации инновационных компаний ранних стадий в рамках университета	196
От инициативной группы к ядерной группе и команде проекта	180

## РЕКТОР ГОВОРИТ



**Юлия Антохина, ректор Санкт-Петербургского государственного университета аэрокосмического приборостроения:**

Представляя работу программ подобного уровня и формата, безусловно, я приветствую саму идею и существование таких программ. Она дает возможность людям, неравнодушным к системе образования и науки, поговорить о проблемах образования, возможность привлечь молодежь и опытных людей к проблематике в системе образования, попробовать принять стратегические решения по трансформации вуза с целью продвижения своего вуза. Программа дает свободу порассуждать про развитие образования без рамок, сложившихся стереотипов, снимает те самые барьеры, которые сегодня существуют в современной системе образования.

Из минусов. Если организаторы программы хотят получить практический результат, то нельзя было собирать такое количество вузов сразу. Или, во всяком случае, это можно было сделать этапами. Мы все, наш и еще 99 вузов, не можем воспринять друг друга в таком количестве одновременно, очень сложно коммуницировать с таким огромным количеством участников. Это может привести к тому, что их часть рассосётся к концу просто от человеческой усталости. Ну и, конечно же, я хочу верить, что все отрицательные стороны первого дня, связанные с организацией, закончатся уже во второй день интенсива».

## 3 ПРАВИЛА ЖИЗНИ ОТ ДМИТРИЯ ПЕСКОВА:

- 1. Думать из будущего, а не из настоящего.** Когда вы не просто все преломляете через призму своих обязанностей, профессиональной роли. Думать из будущего – это позиция человека, а не профессионала, думать о том, как из ничего можно сделать новую, большую историю. Думать без ресурсных ограничений, исходя из своих возможностей и способностей.
- 2. Думать командой.** В одиночку никто не способен «прозреть», сделать новый проект, даже маленькие команды, которые фрагментированы, на это не способны. Команда – это широкое понятие, особенно другая команда, например, другого вуза. Здесь собраны лучшие, из ведущих институтов развития РФ, из госорганов, крупных корпораций – все они будут здесь 12 дней работать вместе с вами.
- 3. Право на ошибку и право на прощение.** Важно не искать чужие ошибки у партнеров, не пытаться поднять себя на более высокий статус за счёт этого. Нужно простить другого и выйти с ним в команде в общее будущее.

## GT-R: SPACE

Заканчиваются дни пробных игр, когда команды могли освоить симулятор в действии.

Рейтинг пробных игр представлен в ситуационном центре. Рейтинги – это суммарный показатель, который учитывает

- сохранность станций,
- сбитые корабли противника,
- выживаемость,
- использование игровых возможностей.

Наибольший коэффициент имеет выполнение миссии по охране дружественных станций.

**На текущий момент наибольшее количество вражеских кораблей сбита команда «Стар Трек 9» (5 из 9 кораблей).**

**По параметру «Использование игровых возможностей» лидерами являются две команды: «ВОЛГУ» и «Второгодники». Они показали максимальный уровень – 80%**

**С сегодняшнего дня каждый участник команды, завершившей день на первом месте в рейтинге, получает зелёную карточку..**

## ОСТРОВИТАНЕ ПОСТРОИЛИ

Комментарий организаторов: «СПАСИБО университетам, которые смогли «снять академический пиджак», стали действительно командами и построили 8 потрясающих пространств!»

